MVOP – Modelování a 3D tisk

1. 2D, 3D grafika, šablona, datové typy
2. Tvorba parametrických náčrtů, středový bod, parametrické kóty
3. Geometrické vazby
4. Tvorba vysunutých a rotačních součástí
5. Pracovní prvky – pracovní rovina, osa, bod
6. Umístěné konstrukční prvky: díra, žebro, závit, skořepina, reliéf
7. Umístěné konstrukční prvky: rozdělení, zešikmení, obtisk, posunutí plochy
8. Tažení po 2D trajektorii
9. Tažení po 3D trajektorii
10. Šablonování
11. Plechové součásti
12. Sestavování součástí – vazby sestavy
13. Normalizované součásti, obsahové centrum
14. Vazby pohybové, přechodové
15. Tvorba a úprava výkresové dokumentace
16. Prezentační soubory – montážní animace, rozpad
17. Styly materiálu, scény světel, render obrázku
18. Tvorba videa
19. Příprava a údržba 3D tisku
20. Slicer a nastavení 3D tisku
21. Vlastní výroba 3D tiskem