MVOP – Webový frontend

1. Internet, WWW, webové prohlížeče, vykreslovací jádra.
2. HTML, sémantický web, crawler, XML, značky HTML, CSS, vlastnosti, jednotky, zpětná kompatibilita.
3. Rozložení stránek, responzivita stránek, grid, flexbox, historie.
4. SASS a další metajazyky, vnoření, proměnné, funkce, kompilace.
5. UI a UX, zásady, psychologie designu stránek, zvuk a video, sledování uživatelů.
6. JavaScript jako skriptovací a programovací jazyk, DOM, události, systém slibů a asynchronní programování.
7. JavaScript mimo prohlížeč, propojování souborů, knihovny, npm a TypeScript.
8. Objektově orientované programování v JavaScriptu, funkce, třídy, metody, instance, dědičnost.
9. Vue a další frameworky, webové aplikace, JSX, Vue CLI, instance Vue a komponenty, reaktivita, direktivy.
10. Pokročilé Vue, router, události, Vue 3, životní cyklus.
11. Předávání dat ve Vue, Vuex a další knihovny, SASS ve Vue, Vue frameworky.
12. HTTP, API, REST, formáty, CORS.
13. Autentifikace a autorizace, typy přihlášení, Json Web Token a OAuth 2.
14. Canvas, pokročilé simulace a animace, WebAssembly, WebGL.
15. SEO, teorie vyhledávání, page rank, analýza odkazů, odkazové farmy.
16. Regulární výrazy, problém vyhledávání v textu, použití v JavaScriptu.
17. PWA, SSR, SPA, mobilní aplikace, Capacitor.
18. Návrhové vzory v programování, důvod existence, kategorie a uplatnění.
19. Analýza a sběr požadavků pro projekty, testování aplikaci, metodiky vývoje, scrum.
20. Verzovací nástroje, git, typy způsobu práce, gitové služby.